**Taller II**

# TEMA: IMPLEMENTACIÓN DE CLASES, MÉTODOS Y VARIABLES EN JAVA

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de entrega | 17 de abril de 2023 |
| Aspectos a evaluar | HTML, Bootstrap, JavaScript y JQuery |
| Porcentaje de evaluación | 15% |

1. Crear una interfaz gráfica con HTML y Bootstrap que permita el ingreso de datos
2. Crear un sistema que permita hacer ventas de X producto por Y cantidad y al finalizar la compra me retorne el valor a pagar:

* Guardar los datos en un arreglo
* Recorrer el arreglo
* Mostrar el producto, cantidad y valor
* Crear una función que permita visualizar el valor a pagar

1. Crear un sistema que permita guardar en un arreglo el número mayor y menor ingresando cuatro números por medio de un input, no permitir el cálculo si existen números iguales y eliminar el número mayor del arreglo con los métodos vistos en clase
2. Subir el proyecto a github y compartir el enlace en virtual.tdea.edu.co